

SMPTE

Chapitre Montréal / Québec / Ottawa

Avis de Présentation de Soirée

Saison 2021/2022

Président

<u>David Beaulieu</u> Radio-Canada Tél.: (514) 569-1786

david.beaulieu@radio-canada.ca

Secrétaire - Trésorier

François Bourdua VS-TEK Tel.: (514) 214-4203

fbourdua.vstek@gmail.com

Président sortant

Daniel Guévin

emaildguevin@gmail.com

Directeurs

Marie-Ève Bilodeau Étudiante, ÉTS

marie-eve.bilodeau.1@etsmtl.net

<u>Denis Bonneau</u> Images et Technologie Tél: (514)934-3209 x 120 <u>DBonneau@imagespc.com</u>

Dominic Bourget
DXM Technologies
Tél: (514) 447-4860
dominic@dxmtech.com

Jonathan Jobin, SRC Tel: (514) 609-4930

jonathan.f.jobin@radio-canada.ca

Daniel Despa

Communication Didcom Tél.: (450) 445-9449 ddespa01@gmail.com

Jean-Claude Krelic

Ross

Tél.: (613) 228-0688 jckrelic@rossvideo.com

Directeurs Ad-Hoc

Jimmy Fournier, ONF Daniel Collin, GV Gaétan Gauthier, Matrox Pierre Marion, Consultant Guillaume Nyami, Étudiant Polytechnique Montréal

Gouverneur Canadien

Sylvain Marcotte Tél.: (514) 434-9593 Grass Valley

Sylvain.marcotte@grassvalley.com

Date: Mardi, 24 mai 2022

Heure: 18:00

Endroit: École de technologie supérieure,

A-1600, Pavillon A, 1ère Étage

1100, rue Notre-Dame Ouest (angle Peel au sud)

Montréal (Qc) H3C 1K3

et

Live sur la page Facebook de SMPTE Montréal

Organisé: Le Comité SMPTE Montréal

Commandité: Solotech Langue: Français

Sujets: Encodage vidéo et diffusion temps réel

IMPORTANT: Cette soirée est offerte à tous et présentée en présentiel à l'ÉTS ainsi qu'en streaming

sur notre page Facebook (https://www.facebook.com/SMPTEMTL/).

Pour participer à cette soirée en présentiel ou en streaming, vous devez vous

enregistrer via Eventbrite.

Votre comité SMPTE-MTL est fier de se joindre au département de génie électrique de l'ETS, Luc Trudeau et Simon Tremblay pour vous présenter une soirée portant sur l'encodage vidéo et la diffusion en temps réel.

Mais avant d'entamer la soirée, fidèles à notre habitude, nous vous invitons, dès 17:00, à un Happy Hour, pour discuter et réseauter et ou nourriture et breuvages vous seront offerts.

La soirée sera aussi animée sur Facebook des 17:50 ou vous serez invité à interagir avec nous et poser vos questions...

Horaire de la soirée :

18:00 – 18:45 Plus beau et moins gros, grâce à l'optimisation de l'encodage vidéo, Luc Trudeau, PhD, chercheur en compression vidéo - Présentation en français

La guerre des géants du streaming continue d'élever les attentes des consommateurs face aux plateformes de diffusion vidéo.

Comment ces géants font-ils pour offrir autant de qualité visuelle en utilisant si peu de bande passante?

C'est en grande partie à cause de l'optimisation de l'encodage vidéo.

Dans cette présentation, nous aborderons 3 concepts clés de l'optimisation de l'encodage:

- les mesures de la détérioration visuelle
- les paramètres de contrôle de la complexité d'encodage et les approches multipasses
- · l'optimisation psychovisuelle

Que ce soit pour un usage personnel ou professionnel d'un encodeur vidéo, les concepts présentés vous permettront de rehausser la qualité de vos vidéos tout en réduisant la taille de vos fichiers.

18:45 – 19:30 Solotech prend un virage technologique avec sa plateforme événementielle, Simon

Tremblay Vice-président opérations, Médias et technologies du divertissement, Solotech - Présentation en français

Après plus de 45 de services dans le domaine événementiel, Solotech a pris un virage technologique avec la création d'une nouvelle division : Médias et Technologies du Divertissement.

Au cœur de cette transformation, une équipe logicielle et une plateforme événementielle unique.

Dans cette présentation Simon Tremblay discutera de comment cette approche permet à Solotech d'innover et de faire le pont entre le présentiel, le télétravail et le métavers pour ainsi connecter les gens où qu'ils soient.

English version on separate document https://www.smpte.org/sections/montrealquebec



SMPTE

Chapitre Montréal / Québec / Ottawa

Avis de Présentation de Soirée

Saison 2021/2022

Président

<u>David Beaulieu</u> Radio-Canada Tél.: (514) 569-1786

david.beaulieu@radio-canada.ca

Secrétaire - Trésorier

François Bourdua
VS-TEK
Tel.: (514) 214-4203
fbourdua.vstek@gmail.com

Président sortant

Daniel Guévin

emaildguevin@gmail.com

Directeurs

Marie-Ève Bilodeau Étudiante, ÉTS

marie-eve.bilodeau.1@etsmtl.net

Denis Bonneau Images et Technologie Tél: (514)934-3209 x 120 DBonneau@imagespc.com

Dominic Bourget
DXM Technologies
Tél: (514) 447-4860
dominic@dxmtech.com

Jonathan Jobin, SRC Tel: (514) 609-4930

jonathan.f.jobin@radio-canada.ca

<u>Daniel Despa</u>

Communication Didcom Tél.: (450) 445-9449 ddespa01@gmail.com

Jean-Claude Krelic

Ross

Tél.: (613) 228-0688 jckrelic@rossvideo.com

Directeurs Ad-Hoc

Jimmy Fournier, ONF Daniel Collin, GV Gaétan Gauthier, Matrox Pierre Marion, Consultant Guillaume Nyami, Étudiant Polytechnique Montréal

Gouverneur Canadien

Sylvain Marcotte Tél.: (514) 434-9593 Grass Valley

Sylvain.marcotte@grassvalley.com

Biographies:

Nom: Luc Trudeau, PhD

Titre: Chercheur en compression vidéo

Bio: Luc Trudeau est un chercheur en compression vidéo. Il est coauteur d'AV1, un format vidéo utilisé par YouTube, Netflix, Facebook et plusieurs autres. Il est l'auteur de plusieurs brevets et articles

acceptés dans des conférences de premier plan dans ce champ de recherche. Luc contribue activement au développement du décodeur dav1d ainsi qu'à l'encodeur Eve-AV1. Luc est triplement gradué de l'École de technologie supérieure : baccalauréat en génie logiciel 2008, maîtrise en technologie de l'information 2011 et doctorat en recherche appliquée dans le domaine de la vidéo numérique en 2017. En parallèle avec ses études, Luc a travaillé sur des solutions

IPTV pour Ericsson et a enseigné au baccalauréat et à la maîtrise à l'ÉTS.

Nom: Simon Tremblay

Titre: Vice-président opérations, Médias et technologies du divertissement - Solotech

Bio: Après plus de 20 ans de leadership et d'entreprenariat dans le domaine du jeu vidéo, Simon

Tremblay se consacre maintenant au développement de technologies interactives pour les marchés du divertissement et corporatif, faisant ainsi le pont entre le présentiel et le métavers.

Compagnies: Ubisoft, EA, Zandel Media, Tuque Games, Lune Rouge, Solotech

Projets: Assassin's Creed, PY1: Through the Echoes, Madonna Medellin AR show – BBMA 2019

English version on separate document https://www.smpte.org/sections/montrealquebec